

## 1.6 Anexo II: Caderno encontrado

*Aluno:* Incógnita

\_\_ / \_\_ / \_\_

*Endereço:*

*Telefone:* 56782 - 192

*Matéria:* Regras da Matemagia Fracionária

*Atributos:* Atributos são os números escritos nas testas das pessoas afetadas por esta magia. O número da direita simboliza a Força física, a altura e o peso da pessoa afetada. O número da esquerda significa sua agilidade e destreza (habilidade para mexer com as coisas).

*Operações:* Após fazermos a magia, descobrimos que as pessoas afetadas podem se unir para mudar seus próprios atributos, fazendo gestos com suas mãos nas formas a seguir:



*Segurando as mãos:* Os afetados pela Matemagia Fracionária, ao segurar em suas mãos como na figura ao lado, terão seus atributos adicionados um ao outro e podem se juntar desta forma 2 a 2 ou 3 a 3.



**Segurando dedo mindinho:** Caso cruzem apenas os dedos mindinhos, os atributos finais de cada dupla valerão a diferença (positiva) entre eles.



**Braços em forma de X:** Quando cruzarem seus braços em forma de X, terão seus atributos valendo como a multiplicação entre eles. Esta operação pode ser feita 2 a 2 ou 3 a 3 pessoas.



**Mãos sobre os ombros:** Quando uma pessoa põe a mão sobre o ombro de outra, os valores de seus atributos são divididos e o valor de cada uma fica igual ao resultado desta divisão.

Quando soltam suas mãos, todos os atributos voltam a ser o que se tem escrito em suas testas, como num passe de mágica!

**Fazendo a magia:** Para fazer a magia é necessária a transformação de uma pessoa real em imaginária e a realização de todo o ritual para isto. A pessoa escolhida deve ter alguma relação com as pessoas que se quer afetar. Pessoas Imaginárias só podem se comunicar através de pessoas que conhecem os **números imaginários**.

**Desfazendo a magia:** Para desfazer a magia, tentamos de tudo, mas a única forma foi trazendo a pessoa Imaginária de volta à realidade, o que deve ser feito na presença de todos os afetados.